

ชื่อผลงาน (ภาษาไทย)  
(ภาษาอังกฤษ)

Robot serving food controlled by smartphone

ชื่อเจ้าของผลงาน / สาขาวิชา

1. นางสาวบุษกร ขวัญชัย
  2. นางสาวสิรินทรา ตริรัตน์
  3. นางสาวสุจรรยา จันทร์อ่อน
- สาขาวิชา วิศวกรรมแมคคาทรอนิกส์

ที่มาและความสำคัญ

ปัจจุบันหุ่นยนต์ได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของมนุษย์มากขึ้น ได้มีการนำหุ่นยนต์มาใช้งานแทนมนุษย์ทั้งในการผลิตในงานอุตสาหกรรมคณะผู้จัดทำจึงได้นำไมโครคอนโทรลเลอร์มาประยุกต์ใช้งาน **Arduino** ในรูปแบบ หุ่นยนต์เสิร์ฟอาหารผ่านโทรศัพท์มือถือ โดยใช้ตัวบลูทูธเป็นตัวส่งสัญญาณ และใช้โทรศัพท์มือถือในการควบคุมการเคลื่อนที่

วิธีการดำเนินงาน

1. เลือกหุ่นยนต์ที่ตอบสนองต่อความต้องการของตลาด
2. ศึกษาข้อมูลในการทำหุ่นยนต์ และอุปกรณ์ต่างๆ
3. ประดิษฐ์หุ่นยนต์ และทดลองหุ่นยนต์
4. แก้ไขและปรับปรุง

ขอบเขตและวัตถุประสงค์

ทำหุ่นยนต์ เสิร์ฟอาหาร โดยหุ่นยนต์เสิร์ฟอาหาร ประกอบด้วยบอร์ด Arduino โฟโต้บอร์ด สวิตช์ บลูทูธ สายUSB โมดูลรีเลย์ แผ่นอะคลิลิก ล้อรถ มอเตอร์เกียร์ นี้อต เมื่อประกอบหุ่นยนต์เสร็จก็ได้มีการทดสอบเสิร์ฟอาหารโดยควบคุมหุ่นยนต์ผ่านมือถือ และให้ไปเสิร์ฟอาหารตามจุดต่างๆ

ประโยชน์ที่ได้รับ

สามารถนำความรู้ที่ได้จากการเรียนมาใช้ประโยชน์ และได้ความรู้เพิ่มเติมที่นอกเหนือจากการเรียนเพื่อนำไปใช้ในงานอื่นต่อไป และได้ประโยชน์ในด้านสิ่งประดิษฐ์ คือสามารถนำหุ่นยนต์เสิร์ฟอาหารไปใช้ได้ตามร้านอาหารต่างๆเพื่อดึงดูดลูกค้า และลดพนักงานเสิร์ฟเพื่อลดค่าใช้จ่ายของทางร้านอีกด้วย

ภาพประกอบ

