

หลักเกณฑ์ การประกวดข้อเสนอโครงการกิจกรรมริเริ่มสร้างสรรค์ Idea Activity Plan
ภายใต้แนวความคิด “โลกดิจิทัลกับกิจกรรมสร้างสรรค์ของคนรุ่นใหม่”
คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

ด้วยงานพัฒนานักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย ได้กำหนดจัดโครงการพัฒนาศักยภาพนักศึกษาในยุคดิจิทัล โดยมีกิจกรรมย่อย 2 กิจกรรม ประกอบด้วย กิจกรรมปฐมนเทศนักศึกษาใหม่ และกิจกรรมพัฒนานักศึกษาในยุคดิจิทัล มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างภูมิคุ้มกันทางสังคม และสร้างเสริมคุณธรรมจริยธรรมแก่นักศึกษาใหม่ เพื่อให้นักศึกษาใหม่ได้รับความรู้ และสามารถปรับตัวเข้ากับสภาพแวดล้อมในการเรียนสถาบันอุดมศึกษาและเพื่อเพิ่มศักยภาพทางด้านวิชาการวิชาชีพให้กับนักศึกษาใหม่ในยุคดิจิทัล

สำหรับการประกวดข้อเสนอโครงการกิจกรรมริเริ่มสร้างสรรค์ Idea Activity Plan ภายใต้แนวความคิด “โลกดิจิทัลกับกิจกรรมสร้างสรรค์ของคนรุ่นใหม่” เป็นส่วนหนึ่งของกิจกรรมพัฒนานักศึกษาในยุคดิจิทัล จัดขึ้นเพื่อส่งเสริมการมีส่วนร่วมระหว่างผู้นำนักศึกษารุ่นพี่กับนักศึกษาใหม่ ได้ร่วมกันวางแผนระดมความคิดเห็น เพื่อเขียนข้อเสนอโครงการสร้างสรรค์กิจกรรมของนักศึกษาแต่ละหลักสูตร เพื่อส่งเสริมและผลักดันให้เกิดทักษะหรือกิจกรรมนักศึกษาโดยการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล และเพื่อให้นักศึกษาได้ร่วมแสดงความคิดเห็นและเข้าใจกระบวนการดำเนินงานกิจกรรมให้มีประสิทธิภาพตามกระบวนการ PDCA ซึ่งมีรายละเอียดเพิ่มเติม ดังนี้

1. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดและกติกาเกี่ยวกับการประกวด

- 1.1 เป็นนักศึกษาสโมสรนักศึกษาหรือผู้แทนนักศึกษาแต่ละหลักสูตร และนักศึกษาใหม่ ชั้นปีที่ 1 ประจำปีการศึกษา 2564 คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย
- 1.2 เป็นผู้ลงทะเบียนเรียนในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564
- 1.3 นักศึกษาสามารถรวมทีมได้ทีม ทีมละ ไม่เกิน 10 คน ต้องเป็นนักศึกษาในหลักสูตรเดียวกัน ซึ่งในทีมจะต้องประกอบด้วย สโมสรนักศึกษาหรือผู้แทนนักศึกษา และตัวแทนนักศึกษาชั้นปีที่ 1 แต่ละหลักสูตร
- 1.4 แต่ละทีมต้องมีอาจารย์ที่ปรึกษากิจกรรมประจำหลักสูตร หรือหัวหน้าหลักสูตร เป็นผู้แนะนำและรับรองการส่งประกวดข้อเสนอโครงการ
- 1.5 แต่ละทีมสามารถเขียนส่งข้อเสนอโครงการได้ ทีมละ 1 ผลงานเท่านั้น

- 1.6 ข้อเสนอโครงการหรือรายละเอียดโครงการที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่แต่ละหลักสูตรเคยดำเนินการมาแล้วและนำมาพัฒนาต่อยอด ปรับปรุง หรือเป็นที่ริเริ่มสร้างสรรค์ขึ้นมาใหม่ และออกแบบโดยนักศึกษาที่ส่งผลงานเอง อีกทั้งไม่เคยได้รับรางวัลจากหน่วยงานใดมาก่อน
- 1.7 ข้อเสนอโครงการที่นำมาพัฒนาต่อยอดหรือริเริ่มขึ้นมาใหม่ ภายใต้แนวความคิด “โลกดิจิทัลกับกิจกรรมสร้างสรรค์ของคนรุ่นใหม่” โดยต้องเป็นโครงการที่สามารถตอบตัวชี้วัด กิจกรรมเสริมหลักสูตรอย่างน้อย 1 – 2 ด้าน และกิจกรรมเสริมความเป็นครู อย่างน้อย 1 – 2 ด้าน และรายละเอียดกิจกรรมในข้อเสนอโครงการต้องมีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลและมีกระบวนการดำเนินงานตามวงจรคุณภาพ PDCA มาปรับใช้ในการดำเนินงานให้เกิดประสิทธิภาพ
- 1.8 แบบฟอร์มข้อเสนอโครงการให้เป็นไปตามแบบฟอร์มการนำเสนอโครงการของสโมสรนักศึกษา ประจำปีการศึกษา 2564
- 1.9 ข้อเสนอโครงการที่ได้รับคัดเลือกจะต้องมีแผนงานที่สามารถนำมาดำเนินการได้จริงในปีการศึกษา 2564 – 2565
- 1.10 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

2. กำหนดการประกวด

ที่	ระยะเวลา	กิจกรรม
1	บัดนี้ ถึง 17 มิถุนายน 2564	ประชาสัมพันธ์กิจกรรมผ่านเว็บไซต์ของคณะฯ และนักศึกษาที่สนใจเข้าร่วมประกวดส่งใบสมัครพร้อมหัวข้อเสนอโครงการผ่านอีเมล Akasak.s@rmutsv.ac.th
2	18 มิถุนายน 2564	หัวหน้าทีมและอาจารย์ที่ปรึกษาเข้าร่วมประชุมรับฟังคำชี้แจง
3	21 – 25 มิถุนายน 2564	ส่งข้อเสนอโครงการฉบับสมบูรณ์ ผ่านอีเมล Akasak.s@rmutsv.ac.th
4	25 มิถุนายน 2564	ประกาศรายชื่อทีมและหัวข้อเสนอโครงการ
5	28 มิถุนายน 2564	คณะกรรมการให้คะแนนในรอบกลั่นกรอง พิจารณาจากเอกสารข้อเสนอโครงการฉบับสมบูรณ์ คะแนน 100 คะแนน
6	28 มิถุนายน 2564	ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านคุณสมบัติรอบกลั่นกรอง
7	28 มิถุนายน 2564	แจ้งลำดับการนำเสนอรอบตัดสิน
8	30 มิถุนายน 2564	นำเสนอผลงานรูปแบบ PowerPoint คลิปวิดีโอ รูปภาพ (ถ้ามี) รายละเอียดสำคัญของข้อเสนอโครงการ รอบตัดสิน ผ่านระบบออนไลน์ คะแนน 50 คะแนน รวมคะแนนทั้ง 2 รอบ 150 คะแนน
9	30 มิถุนายน 2564	คณะกรรมการตัดสินผลงานและประกาศรายชื่อผลงานที่ได้รับรางวัล
10	30 มิถุนายน 2564	มอบเงินรางวัลพร้อมเกียรติบัตร

3. เกณฑ์การพิจารณา

3.1 รอบกลั่นกรอง คะแนนรวม 100 คะแนน ประกอบด้วย

3.1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ (20 คะแนน)

3.1.2 วัตถุประสงค์และกลุ่มเป้าหมายชัดเจน (10 คะแนน)

3.1.3 ตัวชี้วัดความสำเร็จและความสอดคล้องของกิจกรรมเสริมหลักสูตรและกิจกรรมเสริมความเป็นครู (10 คะแนน)

3.1.4 รูปแบบการดำเนินกิจกรรมสร้างสรรค์ น่าสนใจ มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล และสอดคล้องแนวความคิด “โลกดิจิทัลกับกิจกรรมสร้างสรรค์ของคนรุ่นใหม่” (25 คะแนน)

3.1.5 มีกระบวนการดำเนินงานตามวงจรคุณภาพ PDCA มาปรับใช้ในการดำเนินงานให้เกิดประสิทธิภาพชัดเจน (20 คะแนน)

3.1.6 คุณค่าของผลงานและผลที่คาดว่าจะได้รับมีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ (15 คะแนน)

3.2 รอบตัดสิน คะแนนรวม 50 คะแนน ประกอบด้วย

3.2.1 การนำเสนอโครงการมีความคิดสร้างสรรค์ น่าสนใจ มีคลิปวิดีโอ รูปภาพ หรือหลักฐานอ้างอิงอื่น ๆ ประกอบการนำเสนอ (10 คะแนน)

3.2.2 บุคลิกภาพของผู้นำเสนอ พุดนำเสนอได้น่าสนใจ (10 คะแนน)

3.2.3 นำเสนอกระบวนการดำเนินงานตามวงจรคุณภาพ PDCA ได้เข้าใจและชัดเจน (15 คะแนน)

3.2.4 ความร่วมมือของสมาชิกในทีม มีปฏิภาณไหวพริบ ตอบคำถาม (15 คะแนน)

4. รางวัลที่ได้รับ จำนวน 6 รางวัล ดังนี้

4.1 รางวัลชนะเลิศ	10,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
4.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	8,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
4.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	6,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
4.4 รางวัลชมเชย 3 รางวัล ๆ ละ	5,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร

5. สอบถามเพิ่มเติม ติดต่องานพัฒนานักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์ โทร 06 1773 2402 เอกศักดิ์ สงสังข์